**2018.02.09 작업 내역 :**

- Scene에서 카메라 행렬을 업데이트 하던 것을 카메라 클래스에 적용

**문제점 :**

* 개인 용무로 인해 2018.02.08일날 계획했던 조명 클래스를 구현 못함.

**계획 변경 사항 :**

* 오늘 못한 조명 클래스를 다음 주 수요일까지 제작, 적용한다.

**다음날( 2018.02.10 ) 계획 :**

* 다이렉트 12 책을 이용하여 난항을 겪었던 이유 중 하나인 코드에 대한 이해   
  부족했던 부분을 짚고 넘어간다.